#### 比大小(Cards)

#### 問題敘述

小智和小遙很喜歡玩比大小的遊戲,每當他們被分配到一些自己不想做的工作時,就會問對方願不願意來玩一場比大小,輸家要負責做贏家的工作。

比大小的規則十分簡單:小智和小遙會各自準備一副空白的卡片,並在每一張卡片上寫一個數字,接著他們從牌組中隨機抽出一張牌,上面數字較大的人獲勝。如果平手的話他們會把卡片放回牌組裡面,均勻洗牌以後用同樣的規則繼續比下去,直到分出勝負。

他們都會先看過對方的牌組,確認自己覺得對方不會比較有利。他們也都有好好洗牌,所以抽到每一張牌的機率相等,因此原本比賽的進行應該是公平的。然而,小智為了讓自己少做一點工作所以偷偷作弊,他總是會在看完小遙的牌組以後,偷偷離開再寫一個數字到一張新的空白卡片上,並把這張卡片加進自己的牌組裡面。

小智希望在自己寫上數字以後獲勝的機率不會降低,而且獲勝的機率可以比輸掉的機率高,也就是在所有對決情況中「自己的牌比對方的牌大的次數」要多於「自己的牌比對方的牌小的次數」。舉例來說,若小智的牌組有三張牌  $1 \cdot 1 \cdot 5$ ,小遙的牌組有三張牌  $1 \cdot 2 \cdot 4$ ,而我們用 (a,b) 來代表小智抽到的數字 a 以及小遙抽到的數字 b,則在  $3 \times 3 = 9$  種情況中,小智獲勝的情況有 $(5,1) \cdot (5,2) \cdot (5,4)$  三種,小智輸掉的情況有 $(1,2) \cdot (1,2) \cdot (1,4) \cdot (1,4)$ 四種,所以現在小智的勝率較低。但如果小智增加了一張寫著 5 的卡片,則小智獲勝的情況就會變成六種,而輸掉的情況還是四種,獲勝的機率就高於輸掉的機率了。

為了不要讓小遙起疑心,小智寫上去的數字必須是原本就存在於自己牌組裡的數字,而且這個數字越小越好。請你算算看小智應該要寫上什麼數字。

### 輸入格式

第一列有兩個整數 X和  $Y(0 \le X, Y \le 10^5)$ ,代表一開始小智與小遙牌組的卡牌數量。第二列與第三列分別有 X個與 Y個整數(數值介於 0 和  $10^9$ ),第二列代表小智原始的牌組每一張牌上的數字,第三列代表小遙的牌組每一張牌上的數字。

# 輸出格式

如果在加了一張卡片以後小智獲勝的機率會提升,而且可以比輸掉的機率 高,請輸出卡片上可以寫的最小整數。如果無法達成目標則輸出-1。

輸入範例1	輸出範例 1	
3 3	5	
1 1 5		
1 2 4		

輸入範例 2	輸出範例 2
3 3	4
1 2 4	
1 1 3	
輸入範例 3	輸出範例 3
3 3	-1
1 2 3	
1 2 4	

## 評分說明

此題目測資分成多組,每組測資有多筆測試資料,需答對該組所有測試資料才能獲得該組分數,各組詳細限制如下。

第一組 $(30 分): X, Y \le 1000$ 。

第二組(70分):限制如輸入格式。