

手遊廣告 (Advertisement)

問題敘述

華華在瀏覽社群軟體時經常看到一款手遊廣告，遊戲內容是玩家控制一個角色不斷挑戰怪物，只要玩家角色的戰力比怪物高，就可以打敗怪物並吸收牠的戰力值；反之，如果玩家角色的戰力和怪物相同或較怪物低，玩家角色就會死亡，遊戲也就結束了。

請你撰寫一個程式，給定玩家角色依序遭遇的怪物戰力值，計算結束遊戲時玩家角色的戰力值為何。

輸入格式

輸入第一列有兩個整數， M ($1 \leq M \leq 300$) 和 A ($1 \leq A \leq 10000$)，代表有幾隻怪物以及小華的初始戰力值，兩個整數彼此以一個空白間隔。第二列有 M 個整數 T_i ($1 \leq T_i \leq 6000, i = 1, 2, 3, \dots, M$)，為小華依序會遭遇的第 i 個怪物戰力值，數字間以空白隔開。

輸出格式

請輸出華華結束遊戲時的戰力值。

輸入範例 1 5 20 30 60 90 120 150	輸出範例 1 20
輸入範例 2 4 32 31 61 91 215	輸出範例 2 215
輸入範例 3 3 10000 10 20 30	輸出範例 3 10060

輸入範例 2 說明：初始戰力值 32 大於第一隻怪物戰力值 31，戰力更新為 $32+31=63$ ，更新後戰力值大於第二隻怪物，戰力更新為 $63+61=124$ ，更新後戰力值大於第三隻怪物，更新後戰力值 $124+91=215$ ，更新後戰力值沒有比第四隻怪物高，因此結束遊戲，最終戰力值為 215。

評分說明

每筆測資獨立計分。