

打靶(Target)

問題敘述

高老闆最近新開設了打靶場，玩家必須從左到右一個接一個的擊落台子上的標靶，以拿到最終獎勵。

假設台子為一由左至右擺設的長桌，桌子上會有多種不同類型標靶，每個標靶間以一個單位的空格隔開，為了鼓勵民眾遊玩，老闆決定新增以下的機制：

- 擊中某個類型的標靶時，老闆會自動幫你將離該標靶水平距離最近，且類型相同的標靶擊倒。

因為老闆有將射擊道具裝上瞄準線，因此你可以預設玩家在遊玩時，都能夠打中目標，且老闆射擊時不列入玩家射擊次數之內。詳細範例可見範例說明3。

某玩家現在很好奇，若在給定檯面上標靶的種類情況之下，最少需要打幾次才能夠打中自己想要打的目標，請你撰寫程式計算。

輸入格式

輸入第一行含有三個整數 N ($1 \leq N \leq 3500$)、 S ($1 \leq S \leq N$)、 F ，分別代表的是有幾個標靶、桌子上從左至右數過來要打中的第幾個指定的標靶，以及該標靶的種類為何。保證 F 一定屬於出現過的標靶編號中的一個數字，保證不會出現找不到指定標靶編號的情況。

第二行有 N 個整數 K ($1 \leq K \leq 10000$)，數字與數字間以一個空白隔開，代表的是由左至右每個標靶的編號。

輸出格式

請輸出在第幾次射擊時，能擊中想要打的標靶。

輸入範例1 5 1 7 6 1 7 4 9	輸出範例1 3
輸入範例2 1 1 5 5	輸出範例2 1
輸入範例3 10 3 5 1 7 6 1 5 4 5 5 3 1	輸出範例3 6
輸入範例4 6 2 6 3 5 6 3 5 6	輸出範例4 3

輸入範例5 5 5 3 3 3 3 3 3	輸出範例5 3
-----------------------------	------------

輸入範例3說明：

總共有10個標靶，要打的標靶為從左至右數過來第三個出現的5號標靶。

1	7	6	1	5	4	5	5	3	1
---	---	---	---	---	---	---	----------	---	---

- 擊落第一個標靶(位置1)，老闆擊落相同類型的標靶(位置4)，射擊次數1次。

X	7	6	X	5	4	5	5	3	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

- 擊落第三個標靶(位置2)，射擊次數2次。

X	X	6	X	5	4	5	5	3	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

- 擊落第四個標靶(位置3)，射擊次數3次。

X	X	X	X	5	4	5	5	3	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

- 擊落第五個標靶(位置5)，老闆擊落相同類型的標靶(位置7)，射擊次數4次。

X	X	X	X	X	4	X	5	3	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

- 擊落第七個標靶(位置6)，射擊次數5次。

X	X	X	X	X	X	X	5	3	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

最後，第三個5號標靶(位置8)為射擊次數第6次時可擊倒，因此答案為6。

評分說明

此題目測資分成三組，每組測資有多筆測試資料，需答對該組所有測試資料才能獲得該組分數，各組詳細限制如下。

第一組(20分)：標靶類型不會有重複的號碼。

第二組(30分)：標靶類型只有兩種：1號跟2號。

第三組(50分)：無特別限制。