

金塊投資 (Gold)

問題敘述

小金最近迷上一款線上遊戲，在遊戲中有個透過投資金塊賺取遊戲幣的方法。玩家能夠看到未來每天金塊的價錢漲跌，每 X 天為一輪，一輪內最多只能買入和賣出一次金塊。

透過完成遊戲內的支線任務，可以獲得兩個稀有消耗型道具：「雙倍券」和「三倍券」。「雙倍券」能使該天的金塊價錢漲跌兩倍，「三倍券」能使該天的金塊價錢漲跌三倍。一天最多只能使用一張「雙倍券」或「三倍券」，道具使用後就會消失。

小金經過一番努力，完成許多支線任務後，獲得了 N 張「雙倍券」和 M 張「三倍券」。金塊投資迎來了新的一輪，請你幫他計算，在這 X 天裡，小金最多能夠透過買賣金塊賺取多少遊戲幣？

輸入格式

第一列輸入三個整數 X ($1 \leq X \leq 100$)、 N 和 M ($0 \leq N, M \leq 20$)。第二列輸入 X 個整數 P_i ($-100 \leq P_i \leq 100$)，表示第 i 天的金塊價錢漲跌。輸入中兩個整數間以空白間隔。

輸出格式

輸出一個數字，表示這一輪阿金最多能夠透過金塊買賣賺取的遊戲幣。

輸入範例 1 4 0 0 1 2 -3 2	輸出範例 1 3
------------------------------------	--------------------

範例一說明：第一天買入，第二天賣出，可賺取 $1 + 2 = 3$ 遊戲幣。

輸入範例 2 5 2 0 2 -2 2 1 -4	輸出範例 2 7
---------------------------------------	--------------------

範例二說明：第一天買入，第四天賣出，且在第一天和第三天使用雙倍券，則可賺取 $(2 \times 2) - 2 + (2 \times 2) + 1 = 7$ 遊戲幣。

輸入範例 3 4 1 1 -1 -1 -1 -1	輸出範例 3 0
---------------------------------------	--------------------

範例三說明：由於賺不到任何遊戲幣，阿金可以選擇不買賣金塊，賺取 0 遊戲幣。

輸入範例 4 5 1 1 3 2 1 -3 1	輸出範例 4 14
--------------------------------------	---------------------

範例四說明：第一天買入，第三天賣出，且在第一天使用三倍券，第二天使用雙倍券，則可賺取 $(3 \times 3) + (2 \times 2) + 1 = 14$ 遊戲幣。

評分說明

此題目測資分為三組，每組測資有多筆測試資料，須答對該組所有測資才能獲得該組分數，各組詳細限制如下。

第一組（20 分）： $N, M = 0$ 。

第二組（30 分）： $M = 0$ 。

第三組（50 分）：沒有特別限制。