

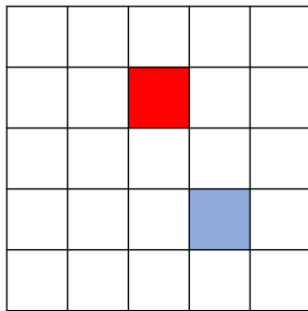
吸血鬼 (Vampire)

問題敘述

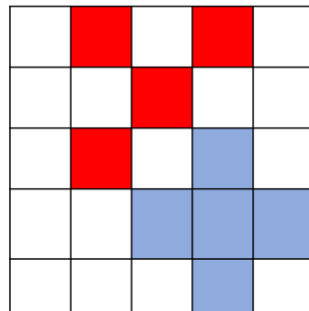
數百年前，獵人贏得對抗吸血鬼的戰爭，將所有吸血鬼都封印起來。然而，基於某種未知的力量，有幾隻吸血鬼突破了封印。獵人首領在接收到消息後，也立刻部屬了獵人，準備再度消滅它們。

王國領土是由 $H \times W$ (H 列 W 行) 的正方形土地所構成，每塊土地有一個村莊。每一天的午夜到太陽升起前，吸血鬼會向四個斜角的村莊感染，擴大吸血鬼的勢力；要是吸血鬼發現目標村莊已經是獵人的勢力，就不會再去感染那個村莊。太陽升起後，獵人的勢力會向東南西北四個方位的村莊擴張，並消滅勢力範圍內的吸血鬼。（即每一天是由吸血鬼先動作，再換獵人動作。）

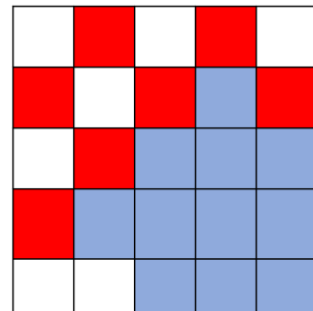
下圖中紅色代表吸血鬼勢力，藍色代表獵人勢力，給定第 0 天的起始勢力狀態，第 1 天與第 2 天的勢力分布狀態如圖所示。



第0天



第1天



第2天

請你撰寫一個程式，給定第 0 天的勢力分布狀態，求得第 K 天後的勢力分布。

輸入格式

第一列輸入三個整數 H ($3 \leq H \leq 100$)、 W ($3 \leq W \leq 100$) 和 K ($1 \leq K \leq 10$)，分別表示王國領土的長和寬，以及要預測的天數。

接下來有 H 列輸入，每列含有 W 個整數表示村莊的在第 0 天的狀態；-1 表示吸血鬼勢力，0 表示尚無勢力介入，1 表示獵人勢力。

輸入同一列的兩個整數間以空白間隔。

輸出格式

輸出 H 列，每列含有 W 個整數，表示經過第 K 天後的王國狀態。同一列的兩個整數間以一個空白間隔。

輸入範例 1 5 5 2 0 0 0 0 0 0 0 -1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0	輸出範例 1 0 -1 0 -1 0 -1 0 -1 1 -1 0 -1 1 1 1 -1 1 1 1 1 0 0 1 1 1
輸入範例 2 3 3 1 0 0 0 0 -1 1 0 0 0	輸出範例 2 -1 0 1 0 1 1 -1 0 1

評分說明

此題目測資分為兩組，每組測資有多筆測試資料，需答對該組所有測資才能獲得該組分數，各組詳細限制如下。

第一組 (60 分)： $K = 1$ 。

第二組 (40 分)：無特別限制。